

El Departamento de Oficiales de la Liga de Football Argentino Argentina informa las modificaciones y puntos de énfasis a ser aplicados por sus miembros durante la disputa de la Temporada 2017, tanto en la Liga Mayor como en la Liga Juvenil.

Este año el Departamento de Oficiales hará énfasis en ciertos puntos con el objetivo de no solo proteger la integridad física de todos los jugadores, sino también controlar de la manera más eficiente los encuentros de cualquier categoría. Los siguientes Puntos de Énfasis son algunos de los sugeridos por el Comité de Reglas de la IFAF (International Federation of American Football):

PUNTOS DE ÉNFASIS

ESTADO DEL UNIFORME

El uniforme es la identidad de un equipo tanto dentro como fuera del campo de juego. Asimismo, es una parte fundamental del reglamento no solo para la correcta identificación de los equipos sino también de los jugadores tanto por rivales como por oficiales y espectadores.

Es por ello que desde el Departamento de Oficiales rogamos a los equipos poner especial atención en el estado de los uniformes al momento de presentarse al partido. Costuras salidas, roturas, enmiendas en colores diferentes a los correspondientes, bordados o estampados diferentes a los del resto del equipo o faltantes son ejemplos de anomalías graves. Los oficiales no pasarán por alto estas situaciones y podrán requerir que el/los jugadores que no presenten un uniforme adecuado lo substituyan a fin de poder participar del encuentro, lo que acarreará inconvenientes innecesarios a los equipos.

MOVIMIENTOS PRE-COMPETITIVOS DENTRO DEL RECINTO DE JUEGO

Es de conocimiento para todos los miembros de Football Argentino Argentina que las instalaciones del Club Champagnat no son en su totalidad de libre uso por parte de los equipos. Si bien existen zonas fuera del recinto de juego donde los equipos pueden realizar su calentamiento previo, no existe una prohibición de hacerlo tras las líneas límites detrás de cada zona de anotación.

De todas formas, por respeto a la seguridad propia y de los jugadores que están disputando su partido, solicitamos a los equipos no involucrados en el encuentro en curso que optaran por realizar sus movimientos pre-competitivos cerca del campo de juego mantener una distancia prudencial respecto al campo de juego. Asimismo, rogamos no disponer de ningún elemento que pudiera significar una anomalía al normal desarrollo o un riesgo a la integridad de los involucrados en el encuentro en curso. Ejemplos de esto son cascos, hombreras, conos rígidos, balones (tanto quietos como en movimiento), entre otros.

Rogamos a los equipos no involucrados en el encuentro en curso que optaran por realizar sus movimientos pre-competitivos cerca del campo de juego reducir a cero su interacción con los participantes del partido. Su posición de privilegio dentro del recinto de juego no deberá ser utilizada bajo ningún punto de vista para hacer mofa, burla, mostrar simpatía, proporcionar ayuda o cualquier otra situación.

Por último, recordamos que la jurisdicción de los oficiales según la Regla 11-1-1 comienza 60 minutos antes del horario pautado para la patada inicial. Por lo tanto, cualquier oficial podrá tomar cualquier decisión disciplinaria en su jurisdicción.

USO DEL CASCO

El casco está destinado a proteger al jugador de lesiones en la cabeza. Por lo tanto, debe estar calzado apropiadamente para que el mismo no se salga durante una jugada. Los entrenadores deben ser diligentes en asegurarse que sus jugadores vistan el casco de manera correcta; y los oficiales deben aplicar con severidad las reglas que refieren al requerimiento de tener todos los chin straps asegurados con firmeza. El reglamento obliga a los jugadores que pierden el casco durante la jugada a dejar el campo de juego por un down, a menos que la pérdida del mismo sea resultado directo de una falta. El jugador podrá permanecer en el campo de juego si se concede un tiempo fuera cargado a su equipo.

CONTROL DE LA LÍNEA LATERAL

Al igual que en años anteriores, el Comité de Reglas intima a las competiciones y a los equipos en particular a respetar estrictamente las reglas referidas al área de equipo y a la caja de coacheo, el área entre las líneas limítrofes y las líneas laterales. Estas ubicaciones al nivel del campo de juego deben estar libres de personas que no tienen responsabilidades en el partido.

El nivel el campo de juego no es para espectadores. El mismo debe ser reservado para aquellos que están brindando un servicio asociado con la acción en el campo de juego y para aquellos abocados a la administración del partido. Es tan simple como entender que, si no se tiene un trabajo que realizar allí, no se le permite paso a las líneas laterales.

Cada equipo está limitado a 5 personas en su área lateral, sin incluir a miembros de la plantilla completamente uniformados, quienes deben portar una credencial. (Un jugador completamente uniformado es definido como aquel que está equipado según las reglas de la IFAF y listo para jugar).

Las personas que están directamente involucradas en el juego incluyen a los entrenadores, managers de equipo, staff médico y de entrenamiento del equipo, staff de comunicaciones del equipo, y staff de operaciones del partido (p. ej. equipo de cadeneros, alcanza pelotas, liaison de prensa, técnicos responsables de comunicaciones entre los entrenadores y el palco de prensa).

Durante el transcurso del encuentro, el área por fuera y por detrás del área de equipo está restringido para staff de prensa acreditado y personal de transmisión de video, staff de animación (porristas) y personal de seguridad debidamente identificado. El personal de administración del partido será el responsable de hacer efectivas estas restricciones.

PROTECCIÓN DE JUGADORES INDEFENSOS

En 2009 se incorporó una regla específica que prohíbe el contacto con fuerza considerable con el casco, como así también apuntar (targeting) contra un jugador indefenso. Estas acciones están en dos reglas: apuntar y realizar contacto con fuerza considerable usando la corona del casco (Regla 9-1-



FOOTBALL AMERICANO ARGENTINA

BOLETÍN

Nº 1 - 2017

DEPARTAMENTO DE OFICIALES
FOOTBALL AMERICANO ARGENTINA

3), y apuntar y realizar contacto con fuerza considerable en la zona de cuello o cabeza de un jugador indefenso (Regla 9-1-4). El uso del casco como un arma e intencionalmente contactar en el área de cabeza o cuello son serios asuntos de seguridad. Las penalidades por faltas a las reglas 9-1-3 y 9-1-4 incluyen la descalificación automática. El Comité de Reglas es enfático para que entrenadores y oficiales sean diligentes a la hora de asegurarse que los jugadores entienden y consideran estas reglas.

Este año un nuevo ejemplo de jugador indefenso se añade a los pre-existentes. Los mismos están descriptos con sus características en la Regla 2-27-14.

DEPORTIVIDAD

Tras revisar un número de jugadas que incluyeron conductas antideportivas, el Comité de Reglas es firme en el apoyo a las reglas que penan a las conductas antideportivas tal cual están hoy escritas y son aplicadas. Muchas de estas faltas tratan de jugadores quienes de manera inapropiada buscan dirigir la atención hacia ellos mismos de forma premeditada, excesiva o prolongada. Se debe enseñar a los jugadores la disciplina que refuerza al football americano como un juego en equipo.

La IFAF les recuerda a los entrenadores en jefe su responsabilidad sobre el comportamiento de sus jugadores antes, durante y después de los partidos. Los jugadores deben ser advertidos sobre las conductas antideportivas previas a los encuentros que pueden desembocar en confrontaciones entre los equipos. Dichas acciones pueden ser sancionadas con penalidades que serán aplicadas en la patada inicial, incluyendo posiblemente expulsión de jugadores. Acciones recurrentes de este tipo de comportamiento antideportivo por parte de un equipo podrá resultar en acciones punitivas de la IFAF contra el entrenador en jefe o el equipo.

CAMBIOS DE REGLAS

Con vistas al inicio de la Temporada 2017, se informa que se utilizará durante los partidos el Reglamento IFAF (**International Federation of American Football**) en su edición 2017.

Este cambio de edición trae consigo modificaciones en el reglamento utilizado durante toda la Temporada 2016. Asimismo, contemplando que dicho libro de reglas es oficial y mandatorio para todas las competiciones miembro de la federación, y con el afán de implementarlo de una manera fehaciente y unificada con todos los países miembros, nuevamente se anularán algunas adaptaciones que se han aplicado durante las últimas temporadas de la Liga de Football Argentino.

Esto se hace en virtud al objetivo establecido por el Departamento de Oficiales hace ya tres años para eliminar, ya en el mediano plazo, la mayor cantidad de adaptaciones a fin de que se pueda implementar el reglamento en su totalidad.

IFAF 2017: CAMBIO DE REGLAS

A continuación detallaremos las modificaciones a las Reglas, en relación al reglamento utilizado durante la Temporada 2016, que serán de aplicación efectiva para la Temporada 2017 de Football Argentino:

- ✓ Se modifican las Reglas 1-4-5-C-2 y 3-4-2-B-2, de tal forma que cualquier equipo que no cumplimente la Regla 1-4-5-C-1 será penado con un Time Out (o un Delay of Game en caso de no tener Time Out disponibles) al inicio de cada cuarto.

Cabe aclarar que la Regla 1-4-5-C-1 indica que los jersey de los equipos deben tener números arábigos, claros y permanentes, con una medida de entre 8 y 10 pulgadas (20.32 y 25.4 cms) tanto en el frente como en el dorso. Los números deberán ser de un color que por sí mismo sea contrastante con el color del jersey, independientemente de cualquier borde o sombreado que el número posea.

- ✓ Se hará efectiva la aplicación de la Regla 2-16-4-C, la cual define al tee como un dispositivo que eleva el balón con el propósito de ser pateado. El mismo no podrá elevar el punto más bajo del balón desde el suelo por arriba de una pulgada (2.54 cms). Cualquier tee que supere esta medida no podrá ser utilizado.
- ✓ Se elimina la Regla 2-3-7, la cual definía a la Low Blocking Zone. En consecuencia, se modifica la Regla 9-1-6 a fin de reemplazar la zona desaparecida por la Tackle Box, la cual se define como el área imaginaria que se extiende 5 yardas a cada lado del Snapper e indefinidamente hasta la línea final del equipo ofensivo. La Tackle Box desaparece cuando el balón la abandona.

De esta manera, los jugadores habilitados para realizar bloqueos legales por debajo de la cintura hacia la posición original del balón serán aquellos que se encontraban alineados completamente dentro de la Tackle Box o no-alineados, estacionarios y al menos parcialmente dentro de la Tackle Box, en ambos casos al momento del snap. Los jugadores que no están habilitados a bloquear hacia la posición original del balón al momento del snap solo podrán hacerlo cuando el balón haya cruzado la línea de scrimmage.

Los restantes puntos de la regla no sufren modificación mayor.

- ✓ Se modifica la Regla 2-16-10, la cual define las formaciones de patada y afecta la protección al pateador brindada por la Regla 9-1-16.

De esta forma, una formación de patada será aquella en la cual no exista un jugador en posición de recibir un snap de mano en mano de entre las piernas del Snapper, y con (1) al menos un jugador a siete o más yardas detrás de la zona neutral; o (2) un potencial Holder y potencial Kicker a cinco o más yardas detrás de la zona neutral en posición para ejecutar una patada de lugar. Tanto para el caso (1) o (2), para calificar como formación de patada de scrimmage, deberá ser obvio que una patada de scrimmage será intentada.

- ✓ Se añade un nuevo ejemplo de jugador indefenso en la Regla 2-27-14, incluyendo a partir de esta temporada a cualquier portabalón que obviamente se ha dado por vencido y comienza una barrida con sus pies hacia adelante.
- ✓ Se agrega un párrafo a la Regla 3-1-1, la cual especifica el procedimiento que deberán respetar los equipos en el calentamiento previo al inicio del partido en caso que prefieran realizarlo dentro del campo de juego.

Antes del comienzo del partido, durante los warm-ups, los equipos deberán permanecer en una mitad del campo. Cada equipo podrá identificar su mitad como aquella que se encuentra a su izquierda si miraran desde su área de equipo. Asimismo, los equipos deberán respetar una zona libre de personal la cual se extiende 5 yardas para cada lado de la línea central del campo de juego.

- ✓ Será de activa aplicación la regla 7-1-2-B-3, la cual sanciona con False Start a los linieros restringidos que realizan movimientos con sus manos antes de que se realice el snap.

Si bien esto no implica un cambio de regla, será un ajuste del criterio de los oficiales para alinearse al vigente tanto en IFAF (International Federation of American Football) como en NCAA (National Collegiate Athletic Association). Los jugadores ofensivos que se definan como linieros restringidos para recibir pase posicionándose y permaneciendo al menos 1 segundo en posición de tres puntos, no podrán romper dicho stand. Podrán hacer indicaciones utilizando su mano libre, pero bajo ninguna circunstancia podrán romper su stand de tres puntos. Para ver un ejemplo de las acciones que serán penadas, los invitamos a visitar el siguiente enlace, observando al jugador A67: <https://youtu.be/h8goqGK9G7A>

- ✓ Se aplicará la modificación a la Regla 7-3-2-H, la cual aclara que la excepción a la falta por Intentional Grounding se aplica únicamente al jugador que recibió el snap/pase atrasado y que, a su vez, controló el balón durante todo el proceso hasta lanzar el pase legal hacia adelante.
- ✓ Se modifica la Regla 9-1-2-C, eliminando la excepción a la regla de Tripping que permitía obstruir al portabalón utilizando la pierna o el pie. De esta forma, dicho jugador tienen la misma protección que todos los jugadores dentro del campo de juego.
- ✓ Se rescribe la regla 9-1-3, la cual refiere al Targeting y redefine la corona del casco. De esta forma, la corona del casco es la porción del mismo que se encuentra por arriba del nivel de la parta más alta del facemask/mascarilla.

- ✓ Se elimina en la Regla 9-1-9-B, referente a la protección al jugador en posición de pase, una excepción.

De esta manera, será punible aquel jugador que contacte con fuerza considerable utilizando el casco o los hombros a otro jugador en posición de pase en o debajo de la rodilla, aún aunque su intención sea realizar un tackle legal.

- ✓ Se realiza un agregado a la Regla 9-1-15 que refiere al Horse Collar Tackle. La modificación, en coincidencia con la NCAA, añade a la zona del nameplate del jersey (cuarto superior trasero, sector destinado generalmente al apellido del jugador) como uno de los puntos prohibidos para ejercer la fuerza del tackle.

CAMBIOS ADICIONALES

Asimismo listamos los restantes cambios determinados puntos e incisos. Recomendamos a los equipos revisar dichos cambios para evitar inconvenientes:

1-2-3; 1-4-5-A-2; 1-4-6-D; 2-19-2; 2-27-12; 3-3-7; 3-4-3; 3-5-2; 6-3-13; 9-1-3; 9-1-4; 9-2-2-D; 9-2-6; 10-2-5; 10-2-4; 10-2-7-B.

ADAPTACIONES PARA FOOTBALL AMERICANO ARGENTINA

Aprovechamos la oportunidad para recordarles los distintos puntos del Reglamento IFAF 2016 que se modifican o bien no se aplican en ninguna de las Ligas de Football Argentino Argentina. Las reglas que sufren una adaptación son:

Regla 1-1-1-A: En referencia a la cantidad máxima de jugadores en el campo de juego.

FAA: El juego debe ser jugado entre dos equipos de no más de 9 jugadores cada uno, en un campo rectangular y con un balón inflado con la forma de un esferoide prolato.

Regla 1-1-1-B: En referencia a la cantidad mínima de jugadores según tipo de jugada y numeración.

FAA: Se elimina la necesidad de la ofensiva de contar, al momento del snap, con al menos cinco jugadores alineados y numerados del 50 al 79. Además, un equipo puede jugar legalmente con menos de 9 jugadores, pero será falta por formación ilegal si no se cumplen los siguientes requerimientos:

1- Cuando un balón el pateado en una patada libre, al menos tres jugadores deben estar parados a cada lado del pateador.

2- Al snap, al menos tres jugadores deben estar en la línea de golpeo y no más de cuatro jugadores deben estar en el backfield.

Regla 1-2-1: En referencia a las dimensiones y marcaciones del campo de juego.

FAA: Se omite esta regla y el Apéndice D a fin que el campo de juego y las marcaciones permitidas por el club local sean legales.

Regla 1-2-4-B: En referencia a la cantidad de personas no-uniformadas en el área de equipo.

FAA: El área de equipos debe estar limitada a miembros del equipo que estén uniformados y un máximo de 5 otros individuos que estén relacionados directamente con el equipo. Todas las personas en el área de equipo están sujetas a las reglas y están gobernadas por las decisiones de los oficiales. Los 5 individuos no uniformados deben llevar credenciales especiales para el área de equipo. Ninguna otra credencial es válida para estar en el área de equipo.

Regla 1-2-5: En referencia a los arcos, usándose para FAA las medidas de los arcos de rugby.

FAA: Cada arco debe consistir en dos postes blancos o amarillos verticales extendidos al menos 10 metros desde el suelo, con un travesaño horizontal conector cuya cara superior se encuentre ubicada a 3 metros desde el suelo. La cara interior de los postes y el travesaño debe estar en el mismo plano vertical que el borde interior de la línea final. Cada arco está fuera de límites, como así también sus protecciones.

Regla 1-3-1: En referencia a las características para que un balón sea legal.

FAA: Los oficiales permitirán balones en buen estado, no necesariamente de cuero, mientras los mismos sean de un compuesto plástico similar y sean granulados o con un aceptable agarre. No se verificará el peso del balón.

Regla 1-3-2: En referencia a la cantidad de balones que deben entregar los equipos y marcación.

FAA: Los oficiales del partido deben testear y hacerse cargo de no más de dos balones por equipo antes del partido. Los oficiales del partido podrán aprobar balones adicionales si se dan las condiciones. No se prohíben marcaciones o inscripciones.

Regla 1-4-9: En referencia a la certificación de los entrenadores en jefes.

FAA: No se requiere que los entrenadores en jefe, antes del inicio del partido, certifiquen por escrito el hecho de haber informado a sus dirigidos acerca del equipamiento ilegal e ilegal.

Regla 1-4-12: En referencia al equipamiento de comunicación de los entrenadores.

FAA: Ningún entrenador, miembros del equipo equipados o no equipados podrán tener dispositivos de comunicación electrónicos durante el desarrollo del partido.

Regla 2-27-4-C: En referencia a la numeración de los linieros restringidos.

FAA: Se elimina la necesidad de la ofensiva de contar, al momento del snap, con al menos cinco jugadores alineados y numerados del 50 al 79.

Regla 2-27-11: En referencia a la definición de vacante de jugadores.

FAA: Se modifica la regla a fin de determinar que una vacante de jugador se presenta cuando hay menos de 9 jugadores en el campo de juego.

Regla 3-2-1-B: En referencia a la duración del descanso entre mitades.

FAA: El entretiempo entre mitades debe ser de 10 minutos, a menos que sea alterado antes del partido por mutuo acuerdo entre la organización del partido y ambos equipos. Inmediatamente después del final de la primera mitad el Referee debe dar comienzo al entretiempo señalando el inicio del reloj de juego.

Regla 3-2-1-D: En referencia a la duración del partido según su horario de inicio.

FAA: Se omite la aplicación de esta regla.

Regla 3-3: En referencia al inicio y detención del reloj de partido; se reformula la sección para especificar el funcionamiento del reloj durante los primeros 22 minutos de cada mitad y el agregado de la advertencia de los 2 minutos.

FAA: Durante los primeros 22 minutos de cada mitad el reloj de partido estará detenido hasta que una patada libre sea tocada por un jugador. Al momento en que la bola es declarada muerta el reloj volverá a ser detenido hasta que se efectúe el siguiente snap. A partir de ese momento no se detendrá el reloj de juego a menos que:

- a- se efectúe un cambio de posesión;
- b- se cargue un tiempo fuera a algún equipo;
- c- se indique la advertencia de los dos minutos;
- d- se cargue un tiempo fuera a discreción arbitral o por lesión;
- e- se realice el ingreso de las cadenas de medición;
- f- se anote de alguna manera.

En los casos (a, b y c) el reloj de partido se pondrá en marcha nuevamente al momento en que se efectúe el siguiente snap. En los casos (d y e) el reloj de partido se pondrá en marcha nuevamente al momento en que el árbitro indique que el balón está listo para jugarse. En el caso (f) el reloj de partido se pondrá en juego cuando la siguiente patada libre sea tocada por algún jugador.

Cuando resten 120 segundos o menos en el reloj del segundo y el cuarto período, y el balón sea declarado muerto, el Referee dará la advertencia de los dos minutos indicándolo así con los brazos extendidos hacia los costados del cuerpo y los puños cerrados, mirando hacia el palco de prensa. A partir de ese momento el reloj correrá y se detendrá según lo especificado en la Regla 3, Sección 3, Artículo 2 del Reglamento IFAF 2016.

Regla 6-1-2-C-1: En referencia a la formación del equipo ofensivo en una patada libre.

FAA: Se modifica la regla a fin que al menos tres jugadores del Equipo A deben estar a cada lado del pateador.

Regla 7-1-4-A: En referencia a la numeración de los jugadores para hacer legal una formación.

FAA: Se omite la aplicación de esta regla.

Regla 7-3-3-C: En referencia a los jugadores elegibles al momento del snap.

FAA: Se omite la necesidad de una numeración específica para los jugadores elegibles. De esta forma, los siguientes jugadores del Equipo A son elegibles para tocar un pase legal hacia adelante al momento del snap:

- 1- Cada liniero ubicado en los extremos de la línea de golpeo.
- 2- Cualquier jugador ubicado en el backfield.

Regla 12: En referencia a la Repetición Instantánea.

FAA: Se omite la aplicación de esta regla.

Sin más, aprovechamos la oportunidad para saludarlos cordialmente,

Vasyl Mospan

Director

Departamento de Oficiales | Football Argentino Argentina